



Mobiliųjų programėlių naudojimas ugdymui(si)

Šiaulių Stasio Šalkauskio gimnazijos mokytojos

Jurgita Ribikauskienė

Jurga Skinulienė

Lina Šidlauskienė

2019-05-14



Kaip sudominti mokinius
efektyviu, technologijomis
pagrįstu mokymusi,
padėsiančiu pasirengti
ateičiai?



Išbandytos IKT
priemonės

Bandomos IKT
priemonės



[LearningApps.org](https://www.learningapps.org)





LearningApps.org – nemokamas įrankis, kuris leidžia greitai ir paprastai mokytojams ir mokiniams kurti patiems bei pasinaudoti jau sukurtais daugialypės terpės mokymosi moduliais. Įrankis siūlo apie 20 skirtingų užduočių formatų.

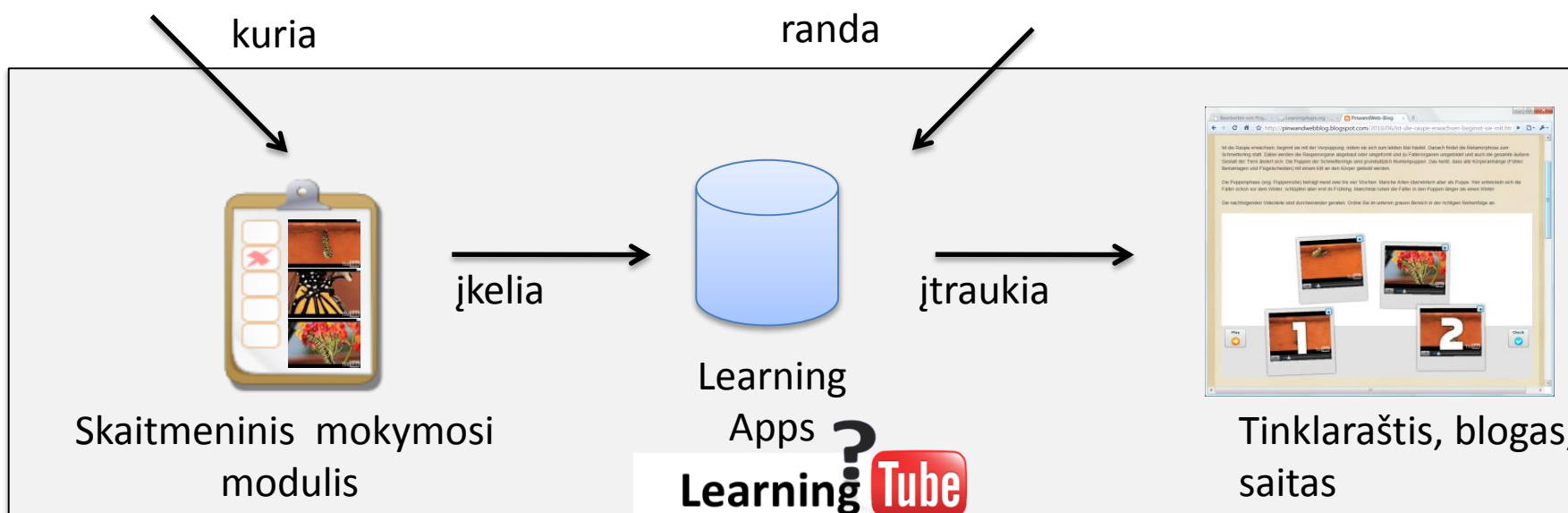
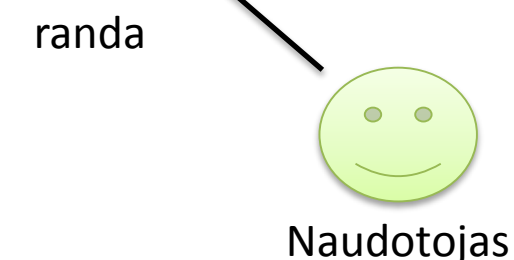
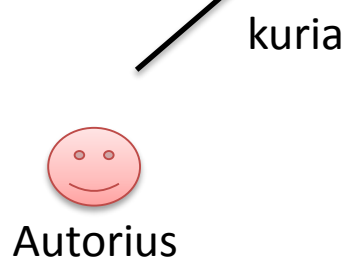
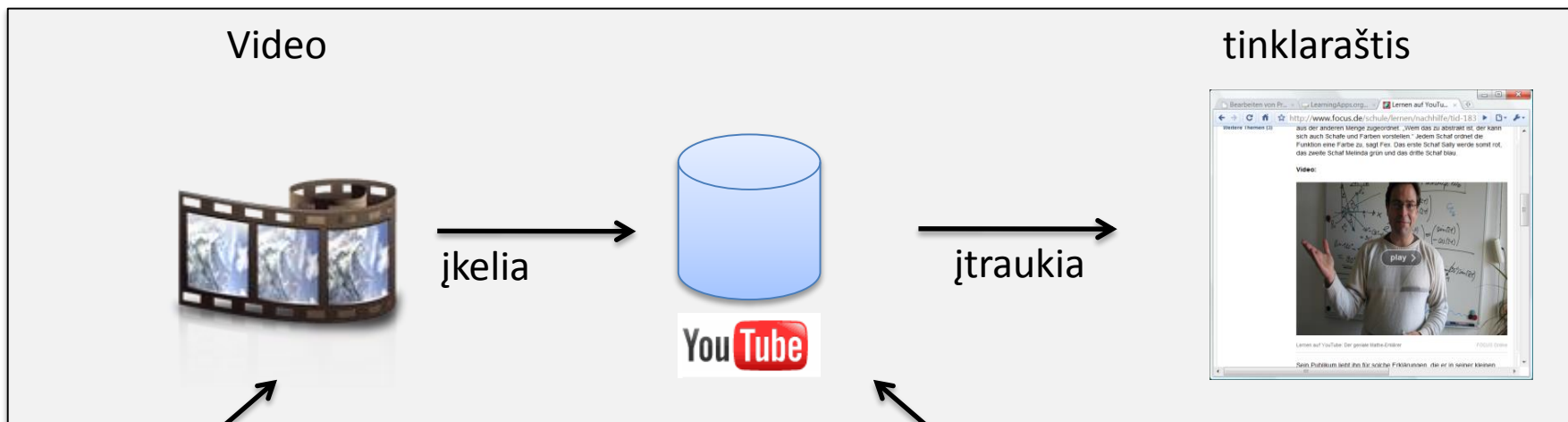


Tinklapis buvo sukurtas kelių Šveicarijos aukštųjų mokyklų ir universitetų sumanyto tiriamojo projekto dėka.

Šiuo metu tinklalapyje galime rasti daugybę kokybiškų daugialypės terpės mokymosi modulių, tinkamų iškart naudoti pamokose arba keisti, pritaikyti savo tikslams.









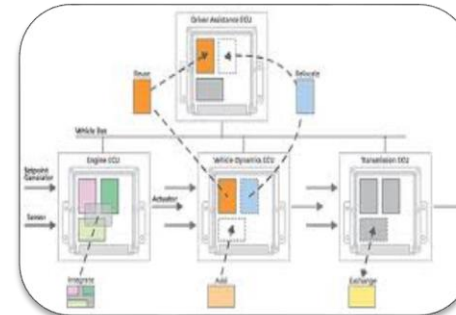
Individualizavimas



Daugialypė terpė



Interaktyvumas




Dalijimasis, pakartotinis panaudojimas




Pinwand

Neuer Zettel:     

Benutzer: 1 



Dies ist die DEMO Pinwand.
Klicken Sie auf "Ähnliche App erstellen" um eine eigene Pinwand zu erstellen.



[Bild vergrößern](#)



Play

Wir werden heute zum Thema
"Erfolg hat einen Preis" sprechen.
Höre bitte diese Audiosequenz an.



Play

 Ähnliche App erstellen

 merken in "Meine Apps"

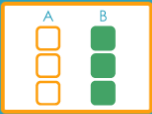


GOOGLE CARDBOARD



ClassFlow Activities

Categorize



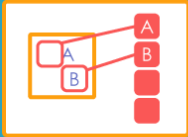
Crossword



Flash Cards



Labeled Diagram



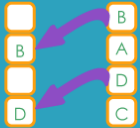
Matching



Memory Game



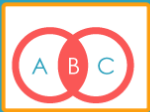
Sequencing



Timeline



Venn Diagram



Word Search





WHEELDECIDE

<https://wheeldecide.com/wheels/entertainment/to-do-decision-maker/>

PASKIRTIS:

- Negalite nuspręsti? Ratas nusprendžia už jus!
- Parinkti kas atliks užduotį, priims sprendimą, gaus užduotį, o gal prizą, bus grupės vadovas...
- „Advanced options“ – pasirinkimai, kad nebeimtų to, kuris jau buvo išsuktas





ACTIONBOUND

<https://en.actionbound.com/bounds>

<https://en.actionbound.com/bound/marguciuzaidynes19>



PASKIRTIS:

- Paversti orientacines varžybas interaktyvesnėmis ir įdomesnėmis – žaidimu ir tuo pačiu išmokti

- [Aprašymas kaip žaisti:](#)

<http://biblioteka.w3.lt/pazink-siauliu-rajono-vietoves-su-zaidimu-actionbound/>



HYPERSAY

<https://hypersay.com/>

PASKIRTIS:

- Interaktyvios prezentacijos (PPT)
- Mokiniam užduodami klausimai
- Gali žymėtis užrašus ir atsisiųsti el. p.
- Apklausa
- Refleksija...





Dar keletas mokomųjų programėlių...

- <https://biteable.com/> - kurti video
- <https://quizlet.com/> - mokytis žodžius, sąvokas, terminus ...
- <https://socrative.com/> - testams, apklausai ...
- ...

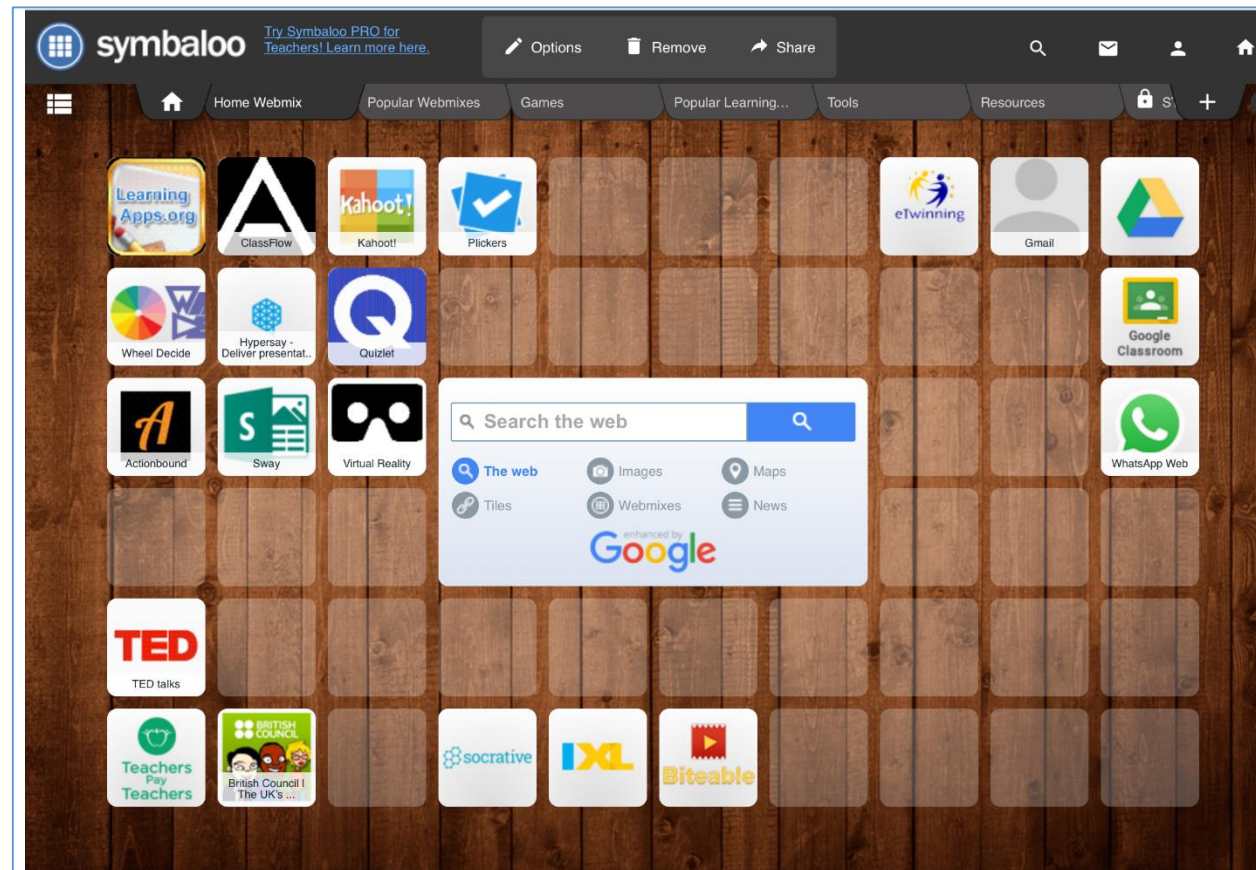


SYMBALOO

<https://www.symbaloo.com/home/mix/13eOcMZU9A>

PASKIRTIS:

- Išsisaugoti ir susidėti visus savo mėgstamus tinklapius/programėles į vieną personalizuotą aplinką, kuri visada prieinama.





PLICKERS

<https://get.plickers.com/>

PASKIRTIS:

- Vykdyti refleksijai
- Pakanka vieno telefono/
planšetės

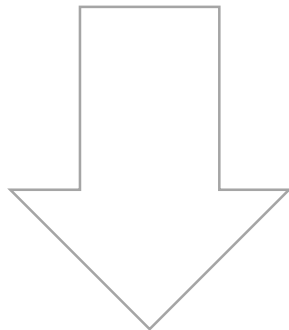






FORUMAS

STEAM – MŪSŲ PIN KODAS



Mobiliųjų programėlių
naudojimas ugdymui(si)

